



Información para docentes

La actividad Ruta por Galicia es un reto de codificación que se hace con las fichas de programación y con Scratch utilizando la extensión del tren Intelino. Los/as alumnos/as tienen que programar la ruta para conocer dos lugares emblemáticos de la Comunidad Autónoma, la Catedral de Santiago de Compostela y la Torre de Hércules. Tendrán que buscar información sobre estos lugares para contársela a los turistas.

La actividad está recomendada para primaria, principalmente a partir de los 7-8 años y puede servir de inspiración para crear otra actividad de cara a hacer una ruta por el pueblo o ciudad donde se encuentra el centro educativo. El propio alumnado puede diseñar y dibujar las paradas o hacerlas en 3D con la impresora o material de desecho.

Dado que los/as niños/as programarán el tren inteligente utilizando Scratch, se recomienda tener conocimientos generales de cómo utilizarlo. Con todo, este reto también puede servir como una iniciación al uso de este software.

Cursos

- Primaria
- Especialmente a partir de 7-8 años

Modo de programación

- Modo 3 - Intelino Scratch

Tempo

- Una sesión
- Sobre 50 min.

Grupo

3 estudiantes por grupo

Requisitos

Es recomendable tener experiencia con Scratch

Materiales

por grupo:

- 1 Intelino starter set con fichas de programación
- Cargador
- Dispositivo para utilizar Intelino Scratch
- Impresión de las pág. 1-2
- Tijeras

Ruta por Galicia



Edades:

+7-8 años

Dificultad: principiante

Modo de programación:

modo 1 y 3 - Fichas y Scratch

sobre 50 min.

intelino®

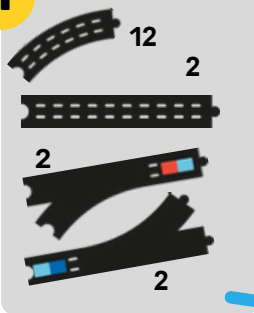
NOMBRE _____



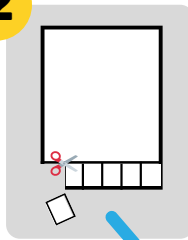
¡Vacaciones por Galicia!

¡Comienza nuestra ruta por Galicia! Me ayudas a llevar a los/as turistas de visita a la Catedral de Santiago y a la Torre de Hércules y contarles datos relevantes.

1



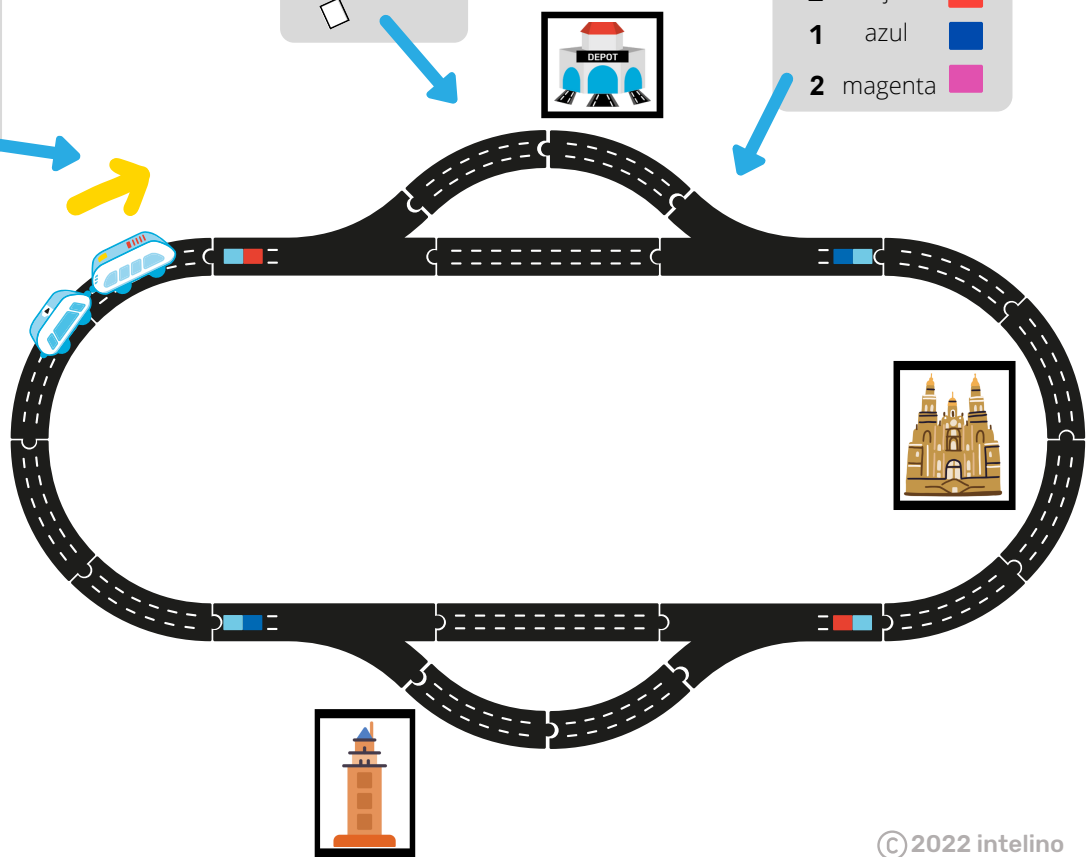
2



3

- 1 blanco
- 3 amarillo
- 2 rojo
- 1 azul
- 2 magenta

4









Recuerda que para superar el reto combinaremos programar el tren con las fichas de colores y utilizando Intelino Scratch.

Sigue los siguientes pasos:

1. Utilizar las fichas de colores para programar las vías de desvío y el fin de ruta. Para eso puedes consultar la hoja de comandos.
2. Abrir Intelino Scratch: scratch.intelino.com.
3. Encender el tren.
4. Cargar la extensión **intelino smart train 1** y conectar el tren.
5. Programar las paradas y los textos informativos.



<i>Horario Ruta por Galicia</i>	
	Empezar en la estación
	Parar en la Catedral de Santiago.
	Parar en la Torre de Hércules
	Finalizar en el depósito



Utiliza las fichas amarillas y magentas sobrantes para indicar las paradas.



Solución fichas de colores



Solución Intelino Scratch

```
al hacer clic en
  comandos fichas de acción encendido
  conducir hacia delante a 30 cm/s

cuando el tren vea magenta (5)
  pausa la conducción durante 12 segundos
  decir A fachada da catedral, pola parte da Praza de Obradoiro, é de estilo barroco, e foi construída no século XVIII, a súa función principal era protexer o Pórtico da Gloria. durante 5 segundos

cuando el tren vea amarillo (3)
  pausa la conducción durante 8 segundos
  decir É o faro romano máis antigo do mundo. Data de finais do século I e principios do século II. durante 5 segundos
```