

MAKEY MAKEY

-MAPA INTERACTIVO-



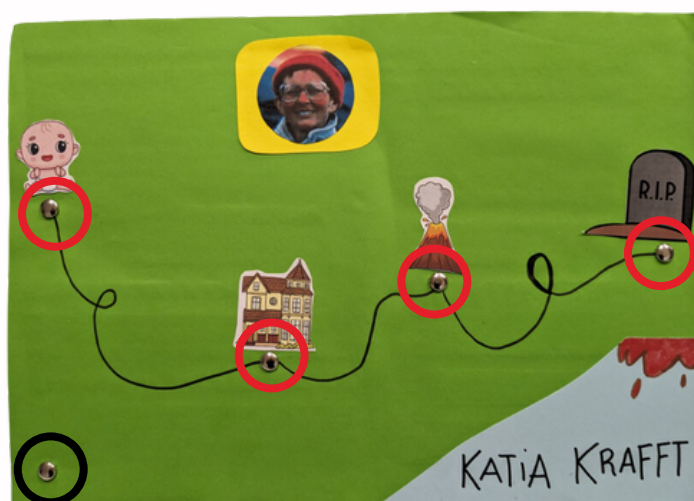
Mapas interactivos

Crear mapas interactivos permite trabajar cualquier tipo de contenido, conectando el mundo real y el mundo virtual. Estos mapas permiten interactuar con un elemento físico mientras se obtienen información en una plataforma digital.

Veamos como hacerlo:

Mapa físico: Se puede hacer dibujando a mano o utilizar imágenes impresas, se recomienda trabajar sobre cartón. En el mapa utilizamos material conductor (por ejemplo, encuadernadores) para crear los distintos puntos interactivos sobre los que queremos mostrar información.

A continuación se muestra un ejemplo de un mapa interactivo para conocer la historia de Katia Krafft, una vulcanóloga de gran importancia en el ámbito científico. Con él se pretende dar a conocer cuándo nació, dónde, cuál fue su ámbito de estudio y cuándo murió. Para ello el alumnado deberá llevar a cabo una investigación previa.

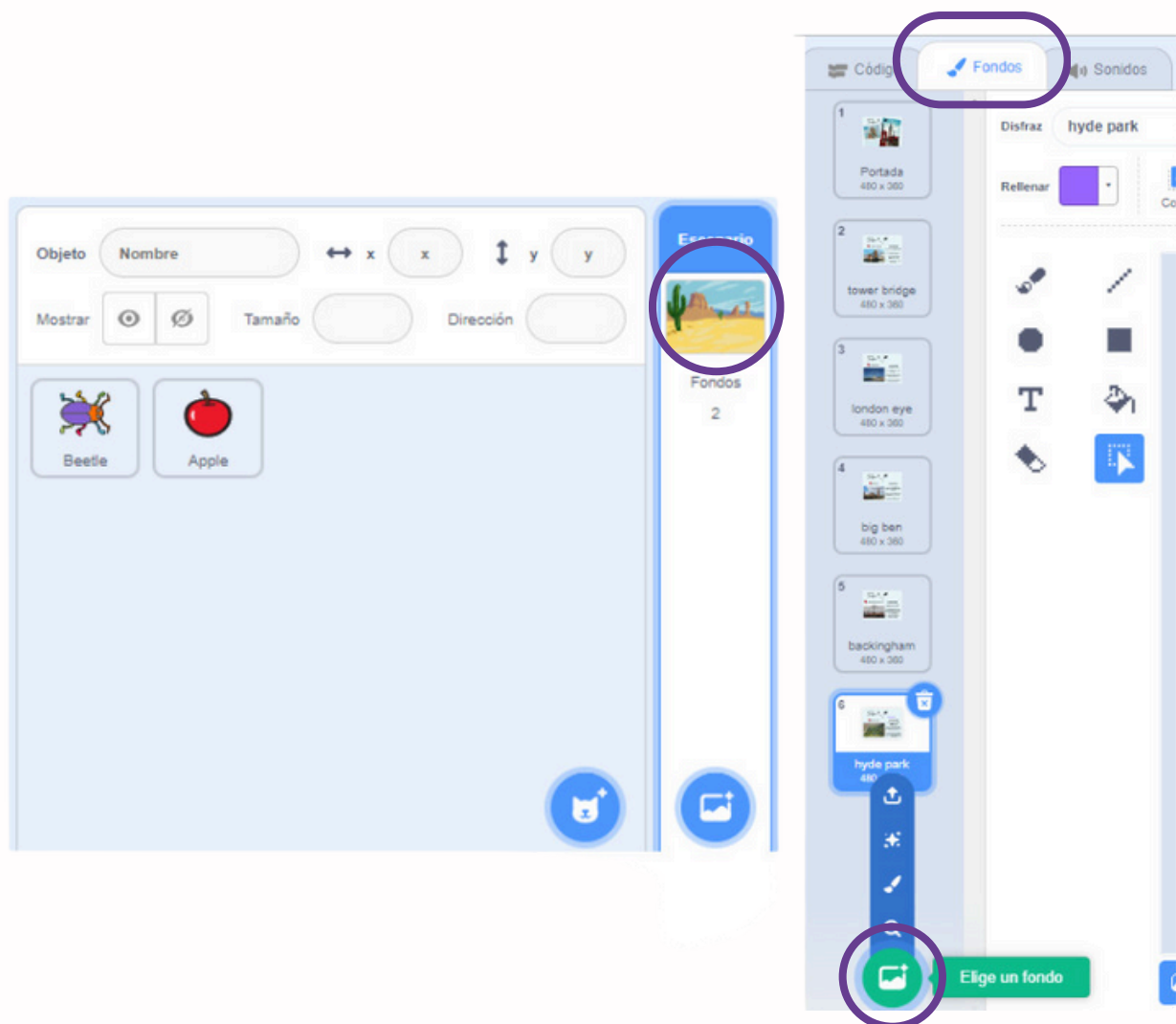


- Conexión del encuadernador a la tierra (EARTH/GND) de la Makey Makey con un cable cocodrilo.
- Conexión de los encuadernadores con las teclas que consideremos utilizando cables cocodrilo. Es más cómodo trabajar primero con las que encontramos en la parte delantera de la Makey Makey.

*Las conexiones las realizaremos por la parte de atrás del mapa físico.

*Para que después funcione, recuerda que tendrás que tocar el encuadernador indicado como GND y al mismo tiempo el encuadernador asociado a la tecla que quieres activar.

Información virtual: En Scratch se crean diferentes escenarios con fotos e información que se irá mostrando en función de la tecla que se pulse. En las siguientes imágenes se puede ver como crear los escenarios y un ejemplo de código.



```
al presionar tecla espacio
  cambiar fondo a fondo1

al presionar tecla flecha abajo
  cambiar fondo a fondo3

al presionar tecla flecha arriba
  cambiar fondo a fondo2

al presionar tecla flecha derecha
  cambiar fondo a fondo4
```

Cada tecla está asociada a un encuadernador en el mapa físico y al mismo tiempo a cada tecla se le asocia un fondo en el Scratch. Si queremos también podemos programar otro fondo, a modo de portada, para cuando pulsemos la bandera verde. De este modo toda la información estará oculta antes de pulsar los botones (encuadernadores). En definitiva, libertad creativa.

Siguiendo este formato se pueden crear proyectos para trabajar cualquier tipo de contenido curricular, por ejemplo, un mapa con las provincias, las partes de una planta, los planetas, etc.



Otra opción dentro de los mapas interactivos es grabar audios y mostrar la información con sonido (a través de la categoría Sonido) o utilizar los bloques de “decir” para que los personajes muestren la información a través de un bocadillo de texto (categoría Apariencia).

En nuestro Instagram (@makerstorebyallknow) puedes encontrar otro ejemplo de mapa interactivo con un vídeo para ver como funciona e imágenes sobre la conexión y la programación. Puedes consultarlo [pinchando aquí](#).